

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ドラゴネット:アスロック			境遇	親友
出自(効果)	先祖返り			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	13	7	8	6	16	8
ボーナス	6	4	2	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	6	3	2	3	5	2

HP	66
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	3	0	5	6	13
スキル	フェイス:グランアイン			2					
その他	不死を求める者たち、勇猛の誓い					4	4	5	5
総計(右)			5	12					
総計(左)					0	22	9	9	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リトルゲブラ	
HPポーション×0	
MPポーション×2	
ハイHPポーション×0	
ハイMPポーション×0	
冒険者セット	

現在重量: 2
 最大重量: 19
 所持金: 370
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1d								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1回	防御中1回
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃ダメージ+[SL×3]								
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果: 狂戦士化[SL+1]								
ブルータルライフ	4	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【狂戦士化】中HPをSL×3回復する								
ホバリング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登場する際に選択し飛行状態になる								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	シナリオ1回
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【狂戦士化】中 白兵攻撃の命中判定+1d								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃を受けたとき、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
トレーニング:筋肉	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力+3 最大値の13を超えてもよい								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通が出来る。どの程度まで意思疎通ができるかはGMが判断する。								
フェイス:グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃のダメージに+2								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 精神+3 最大値の13を超えてもよい								

ムアイクは嘘つかない

■ゲッシュ

- ▼【不死を求める者たち】
 - ・〈恩恵〉物理防御と魔法防御に+4する。分類に[竜]を追加する。
 - ・〈束縛〉見張り番などもなく、ひとりで睡眠や長時間の休憩をとる必要がある場合、[CL×5]点MPロスを受ける。GMは休憩によって[HP]や[MP]などが回復しないとしてもよい。
- ▼【勇猛の誓い】
 - ・〈恩恵〉行動値と移動力に+5する。
 - ・〈束縛〉自分のいるエンゲージ以外のキャラクターを攻撃対象にしてはならない。もし攻撃を行った場合、恩恵の効果を失い、さらに全力移動を行えなくなる。

■キャラ概要

- ▼性格
 - ・
- ▼半生
 - ・
- ▼得意苦手/好き嫌い
 - ・得意:
 - ・苦手:
 - ・好き:
 - ・嫌い:キノコ、貝、頭足類