キャラクター名

ブランシュ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
44【鏡台】	鏡に映る自分の顔。頑張ってきれいにしようとしていた。初めて口紅を塗ったとき、いつもと違う髪型にしたとき、化粧を始めたとき…ああでも、いまのあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……
52【仮面】	嘘つきだったあなた。きっと誰も信じてくれない。きっと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃいけないと、わかっている。わかっているけど、あなたは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれと狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得できる。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行って良い。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		オート	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデット		オート	なし	なし	しろいいぬ。とてもよくなついてくれている