

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)	闘士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	長い棒								
能力値			5	0	7	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	8	2	2	13	7
総計(両)			5	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM: 短剣	1		パッシブ		自身			短剣使用
効果: 短剣を使用した命中判定に+1 dする								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			短剣・鞭使用
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位: 両」のひとりの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1 dする								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定の達成値に+「SL*2」する。この対決に勝利した場合、対象に逆上を与える								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1 dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1 dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

:HP-
 :MP-
 :フェイト-1
 ○リアクション
 3d6+8>= 回避判定《バタフライダンス》
 ○セットアッププロセス
 《タウント》SL1/セットアップ/感知判定/対象: 単体/射程: 10 m/対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定の達成値に+「SL*2」する。この対決に勝利した場合、対象に「逆上」を与える。コスト: 4
 :MP-4
 2d6+{感知}+2>=0 相手の【精神】と対決
 なし
 ○ムーブアクション
 移動 7 m (2マスまで)
 なし
 ○マイナーアクション
 「ハイMPポーション」マイナー、メジャー/MPを「4 d」点回復する
 4 d 6 MP回復
 「MPポーション」マイナー、メジャー/MPを「2 d」点回復する
 2 d 6 MP回復
 :MP+
 「ハイHPポーション」マイナー、メジャー/MPを「4 d」点回復する
 4 d 6 HP回復