

キャラクター名  プレイヤー名

|            |        |       |     |     |     |
|------------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス     | アコライト  | Lv.1: |     | レベル | 3   |
| サポートクラス    | セージ    | Lv.1: | セージ | 性別  | 男   |
| 称号クラス      |        |       |     | 年齢  | 112 |
| 種族         | エルダナーン |       |     | 境遇  | 平凡  |
| 出自<br>(効果) | 学者     |       |     | 目標  | 名誉  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 8  | 18 | 9  | 12 | 9  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 2  | 6  | 3  | 4  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 3  | 2  | 8  | 4  | 5  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 37 |
| MP   | 50 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |      | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット  |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | ローブ  |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   | 知識の書 |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |      |    | 3   | 0   | 2   | 0  | 5  | 6  | 7  |
| スキル   |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |      |    | 3   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |      |    | 3   | 0   | 2   | 3  | 5  | 6  | 7  |
| 総計(両) |      |    | 3   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |      |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 魔術判定   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 3   |     |     | 3  | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| ランチボックス |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: 120  
 預金・借金:

| スキル名       | SL                                                                 | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限       | メモ |
|------------|--------------------------------------------------------------------|-----|--------|-----|----|------|----------|----|
| イモータリティ    | ★                                                                  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果:        | 《トリビアリスト》を取得する                                                     |     |        |     |    |      |          |    |
| プロテクション    | 4                                                                  | 3   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP     |    |
| 効果:        | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]                                               |     |        |     |    |      |          |    |
| ヒール        | ★                                                                  | 4   | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術判定 |          |    |
| 効果:        | 【HP】 [3D+CL×3] 点回復。                                                |     |        |     |    |      |          |    |
| アフェクション    | ★                                                                  | -   | DR直前   | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリオ1回    |    |
| 効果:        | 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のダメージを 0に変更する。                  |     |        |     |    |      |          |    |
|            | ◇                                                                  |     |        |     |    |      |          |    |
| 効果:        |                                                                    |     |        |     |    |      |          |    |
| アドバイス      | 2                                                                  | -   | 効果参照   | 20m | 単体 | 自動成功 | 判定がSL+1回 |    |
| 効果:        | 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。                   |     |        |     |    |      |          |    |
| タクティクス     | 2                                                                  | 6   | セットアップ | 20m | 範囲 | 魔術判定 |          |    |
| 効果:        | 対象の【行動値】に+[SLx2]する。《タクティクス》は自身を対象にできない。                            |     |        |     |    |      |          |    |
| トレジャーマニア   | ★                                                                  |     | 効果参照   | 視界  | 単体 | 自動成功 | シーン1回    |    |
| 効果:        | 対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行なうドロップ品決定ロールに+1Dする。                    |     |        |     |    |      |          |    |
| トリビアリスト    | ★                                                                  | 6   | 判定の直前  | -   | 自身 | 自動成功 | シーン1回    |    |
| 効果:        | 判定の直前に使用。その判定を【知力】判定で代用判定する。                                       |     |        |     |    |      |          |    |
|            | ◇                                                                  |     |        |     |    |      |          |    |
| 効果:        |                                                                    |     |        |     |    |      |          |    |
| アイデンティファイ  | ★                                                                  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果:        | アイテム鑑定の判定に+1Dする。                                                   |     |        |     |    |      |          |    |
| トレーニング: 知力 | ★                                                                  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果:        | 知力基本値に+3する。                                                        |     |        |     |    |      |          |    |
| ハンズオブライト1  | ★                                                                  | -   | 戦闘前    | -   | 自身 | 自動成功 | アコライト    |    |
| 効果:        | 効果をダイスで求める「分類: 魔術」に有効。ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 |     |        |     |    |      |          |    |
| スティグマ      | ★                                                                  | -   | 効果参照   | -   | 自身 | 自動成功 | ナリオ1回    |    |
| 効果:        | 判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで、使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1Dする。     |     |        |     |    |      |          |    |
|            |                                                                    |     |        |     |    |      |          |    |
| 効果:        |                                                                    |     |        |     |    |      |          |    |

《口出しオジサン》カール・ヒンター  
 かつては高名な学者、冒険者となることを夢見た若者であったが、同期、後輩たちに次々と実力を抜かれて行く現実と直面。己に非凡な才なく。凡庸、あまりに凡庸。だがしかし、それでも他人にチャホヤされたい、自分を崇めて欲しい、承認欲求だけは超一流であったこの男。認められるために苦悩する男に、刹那間に電流走る。圧倒的、圧倒的閃き。常に駆け出し冒険者だけと冒険をすれば、彼は熟練冒険者としてデカイ面が出来、アドバイスの一つや二つでもしてやれば、駆け出し冒険者たちも己を「先生」と敬うだろう。閃いたこの男はまだ見ぬ己を敬うであろう駆け出し冒険者を探しに出る。