キャラクター名

ギフター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		花冠		アクション	3	0-1	精神攻撃として攻撃判定を行う。対象が獲得している記憶 の欠片と同じ数だけ、対象は自分のパーツを選び損傷する。
		剪定ハサミ		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断（相手は切断判定+2）、防御によって軽減されない。
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		蔓草		ラピッド	3	0-2	移動1
		のうみそ		オート			2
		アドレナリン		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			