キャラクター名

デイジー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		糸手繰り		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに 任意のアクションマニューバ 1 つをコスト0で使 用してよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		現実改変		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ 1つをラピッドとして使用 する。
頭		過去改変		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断・爆発・移動は 全て無効化。1 ターンに何度でも使用可。
頭		めだま		オート			1
頭		ガラス玉		オート			
				オート			
腕		摘心		アクション	3	0-2	射撃攻撃2。ガーデナーにダメージを与えた際の み、ガーデナーは破壊され増援（ブーケ×1）が発動する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		造花の壁		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減ら した数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は 1 ターンに何度でも使用できる。
腕		繭包み		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御 1」を 得る。
腕		操り人形		オート			2
				オート			
胴		陶器肌		ダメージ	1	自身	防御1
胴		コア		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言 することで最大行動値+2 してもよい、破壊時特殊舞台効果が発動
胴		動力		オート			1
胴		関節		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		動力		オート			1
脚		動力		オート			1