キャラクター名

サオリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1・ダメージ＋1してよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバにおいて出目＋１してよい。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			