

キャラクター名	プレイヤー名
蒼穹の妖精姫 ラピス	

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族				境遇	出世
出自 (効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	50	12	59	10	42	22
ボーナス	1	16	4	19	3	14	7
クラス修正	0	3	0	4	0	1	0
他修正				2			
能力値	1	19	4	25	3	15	7

HP	175
MP	327
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アピス・アボカリプス (+CL+17+1)	CL:9	-1						
左手	おしゃれの盾					3		-1	
頭部	邪眼の魔帽					7	16		
胴部	妖精の花鎧					3	2		
補助	月光の腕輪 /水のリング +8/+2+8					8	10		
装身具	メタルコート/真理の書								
能力値			19	0	4	0	15	7	6
スキル									
その他	カームアップ		5						
総計(右)			23	0					
総計(左)			24	0	4	21	43	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	25			25	+ 2 d
アイテム鑑定	25			25	+ 2 d
魔術判定	25			25	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ+ベルトポーチ	ファミリア 器用
ポーションホルダー+ランチボックス+小道具入れ	
積み食事系・準備	ポテンシャルポーション
キキーモラの献身(オリ)	ルネスドリンク：赤
レイちゃんレコード	グレートHPポーション
応援サイリウム/クイックケース	グレートMPポーション
エンゲージリンク/	ハイMPポーション
水のリング	蘇生薬
	万能薬
レイちゃんぬいぐるみ	まんげつ草1
	世界樹の葉

現在重量：	20	所持金：	760000	預金・借金：	610
最大重量：	52				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後	20m				
効果：	リアクションの達成値-3。飛行能力を取得							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術判定に+1D。							
リトライアクト	1	10	効果参照	至近				
効果：	対象の判定を振り直す。							
ウィンドバリア	1	6	判定の直前				R1	
効果：	射撃攻撃、分類：魔術への回避判定に+5。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m				
効果：	2D+5 水属性魔法+[放心]							
リゼントメント	1						X1	
効果：	魔法攻撃ダメージ+[CL×10]							
マジックフォージ	1	3	ダメージロール直前				S1	
効果：	魔法攻撃ダメージに+2D							
	1							
効果：								
ストライクバック	3	4	リアクション				S3	
効果：	武器命中で勝利すると、CL×5点を返す。							
ディフレクション	1	6					X1	
効果：	自身への射撃攻撃、魔法攻撃を失敗にする。							
リフレクション	1	4					X1	
効果：	攻撃は攻撃者に命中する。							
アームズマスタリー：刀	1							
効果：	武器命中+1D。							
	1							
効果：								
スペシャルポーション	1							
効果：	ポテンシャルポーションを獲得。							
スペシャルドリンク	1							
効果：	ルネスドリンクを2個獲得。							

妖精の女王ティターニアと、炎の精霊プロミネンスの娘。  
「空」を司る妖精であるため、「天の風」「雨の水」などを操る魔術を宿している。  
魔法と武芸の両才を併せ持つ。正義感は強いが、同時に夢女子なところも強い。

色を奪われてしまった妖精脚を取り戻すため、剣刃「深淵の巨剣アピス・アボカリプス」を手に旅に出る。

CL+[13]+5 (アボカリプス) +5 (プライドアップ) +3 (メタルコート)  
「青/闇 深淵の巨剣アピス・アボカリプス」  
種別：刀/精霊剣1  
攻撃力：+[CL+17]  
重量：7  
命中修正：-1  
行動修正：+0  
装備部位：片  
射程：至近  
効果1：パッシヴ。あなたのCLに+5する。  
効果2：自分以外のキャラクターが「タイミング：セットアッププロセス」のスキル・パワーを使用して判定を行った時に使用する。  
この武器を使用した命中判定で対決を行う。  
それに勝利した場合、対象の行った判定は失敗となる。  
1シナリオに3回使用可能。  
カース：クリンナップに8点のMPロスを受ける。







