

キャラクター名 ジナ・イム・カスタム プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フェイ：ノッカー			境遇	義理の親
出自 (効果)	取り替え子			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	19	19	6	20	6	9
ボーナス	2	6	6	2	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	7	8	2	7	3	4

HP	60
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		7	0	8	0	3	15	7
スキル	スペシャライズ		4	4					
その他									
	総計(右)		11	11					
	総計(左)		11	11	8	4	3	15	7
	総計(両)		11	18					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2	1	10	+ 3 d
トラップ解除	7	2		9	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
大地の砥石	
売却物	
消耗品	
MPポーション	

現在重量：	2	所持金：	8309	預金・借金：
最大重量：	7			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の達成値に+2する。							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上に当てる際にのダメージに+SL*2							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動	1シーン1回	
効果：	未行動のキャラクターを即座に行動、行動済になる							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	1シーン1回	
効果：	判定ダイス+1d							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中+1d							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避ダイス+1d6							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1シナリオ1回	
効果：	スキルを無効にする							
スペシャライズ：短剣	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	短剣攻撃・命中+SL							
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動		
効果：	メジャーシーフスキルのダメージ+(SL)D							
ナイフパリィ	1	3	ダメ直後	-	自身	自動	短剣装備 防衛中1回	
効果：	物理ダメージを- [あなたが装備している武器の攻撃力 の合計]							
ピアシングストライク	1	5	ダメ直前	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージ+(SL)D							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知+1d、探知ミスによるトラップ発動回避							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知+1d6							
エリアサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：								

「私は妖精、ジナ・イム・カスタム」

