

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	4 5
種族	ドラゴネット			境遇	渡来
出自 (効果)	街暮らし			目標	居場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	15	21	8	15	10	8
ボーナス	3	5	7	2	5	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1		1		
能力値	3	6	10	2	7	4	3

HP	76
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3鉄扇	至近	-1	9		1			
左手	S3チェインブレイド	至近	-3	12	0	0	0	0	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	S3踊り子の衣装				1	1			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			6	0	10	0	4	17	8
スキル					3				
その他			2		2				
総計(右)			7	14					
総計(左)			5	17	18	5	4	17	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	S3チェインブレイド
GM救済	L武烈のクリスタル
	L精霊：風のクリスタル
ベルトポーチ	L精霊：闇のクリスタル
異次元バック	
	S1ロストデビルズキャップ
S3鉄扇	L感知のクリスタル
L武烈のクリスタル	
L精霊：地のクリスタル	S3踊り子の衣装
L精霊：光のクリスタル	L飛行のクリスタル
	L対抗：スリッパのクリスタル

現在重量：	5	所持金：	4025	預金・借金：	
最大重量：	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
AM：鞭	1		パッシブ		自身			鞭使用
効果： 鞭を使用した命中判定に+1 dする								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1 dする								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1 dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
インタラプト	1		効果参照	視界	自身	自動成功		シナリオ1回
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ		自身	自動成功		鞭・短剣使用
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+「SL×3」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			鞭・短剣使用
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装着している時に有効。装着しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」のふたつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言が必要とするものは、同時に使用できない								
	1							
効果：								
ドラゴンスカイ	1		パッシブ		自身			飛行
効果： 回避判定の達成値に+3する								
	1							
効果：								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 行動値増加を行う。【行動値】に+「SL×3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果： 《ステップ：〜》の効果を持続中に適応。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする								
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 《ステップ：〜》にダンサーのスキルをふたつ使用できる								
ステップ：ウォーター	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 攻撃の命中判定の達成値に+「SL×2」する。この効果はシーン終了まで持続する								

CL1取得スキル ワイドアタック・AM鞭・バタフライダンス/ステップ・ブライトSL2

ヘネッドと両親と共に旅をしてきた冒険者
アルディオン出身だが、エリンディル東方でノーシたちの海賊団と戦い、その後、ヘネッドたちの成長を見守っている
寿命からくる年齢よりはかなり若く見える
「ロンスー」という名前は、エリンディル東方を旅している時に自分で名乗り始めた
若作りしている自覚があるのか、年寄り扱いされると怒る
複数の種類の武器を使いこなし、味方の支援を得意とする

HP-

MP-

フェイト-1

○効果参照

《インタラプト》★/効果参照/自動成功/単体/射程：視界/シナリオ1回/対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する

インタラプト-1

○判定の直前

《ダンシングヒーロー》★/判定の直前/対象：自身/シーン1回/判定の直前に使用する。その判定に+1 dする

《ドラゴネット：アンスロック》★/判定の直前/自動成功/対象：単体/射程：20m/シナリオ1回/対象が行う判定のダイスに+1 dする

