

キャラクター名  
ヘルメルス・トライシオン

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	82歳
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7		24	4
体	15	敏捷度	3	6		21 + 2	3
		筋力	10	2		27 + 2	4
		生命力	5	4		24	4
心	5	知力	12	1		18	3
		精神力	5	2	2	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	6		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	○
ケンタウロス語	○	○
イルサン島	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧	筋力	21	回避力	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12		9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 13	10	14	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 通辞の耳飾り	耳にする特定の言語を理解する(巨人語・バルカ語・ライカンスローブ・リガードン・魔術語)
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果をも+1
背中 サバイバルコート	防熱・防寒、両方に使えるコート
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ブーツ	革製
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
表向きはアズラーン男爵領に尽くし、外交などもこなす執政官。 しかしその裏腹には、街の領主だけでは満足がいかず、いつかは一国の主となることを企んでいる。 その為、執政官としての利権を充分に行使し、様々なバルバロスとの交流を表向きの外交活動として勤しみ、その影では自身の出世に有利となる存在の外堀を埋め、自身の手駒となるように活動している。 執政官としての活動の中には自身の顔売りを、出世をする上で敵となる者に対する弱みを握れそうな情報を得て、自身の近衛兵と共有したりしている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㊳
これらの背景もあり、アズラーンへの忠誠心は【1】程度。 しかし、表向きは野心をむき出すことはない。	
◆ 性格 ◆	

