

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	40 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	0	1	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定のダイス+Lv個								
オリジン:コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のBS解除								
オリジン:ヒューマン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: あらゆる判定の達成値+Lv								
オリジン:レジェンド	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 精神を利用した判定の達成値+Lv*2								
オリジン:カ	5	3	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器作成 (攻撃力+Lv*3+6)								
CR:OUR	2	2	メジャー	至近	自身			
効果: C値-Lv(下限値7)								
無形の影	1	4	メジャー					
効果: 精神置換、1R1回								
原初の赤:腐食の指先	3	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 命中した場合対象の装甲値-Lv*5(最低0)								
原初の白:ストライクモード	1	8	メジャー		単体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダメージに+LvDする								
原初の青:斥力跳躍	1	2	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[LV×2]								
レネゲイドチェイン	2		セットアップ	視界	シーン(選択)			
効果: オーヴァードのみを対象とする。そのラウンドの間、対象は行動値-Lv*2。シーン1回まで								
原初の黒:リミットリリース	1	8	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: C値-1(下限値5) シナリオ1回								
	★							
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--