

キャラクター名 フェリス プレイヤー名 _____

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	13	3		24	4	ファイター	9		
敏捷度	4	6	1	19	3	レンジャー	5		
筋力	6	5	2	22 + 2	4	エンハンサー	5		
生命力	8	4		21	3	ライダー	6		
知力	3	1		13	2				
精神力	6	3		18	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
頑強	1-279p	p
牽制攻撃	1-286p	p
練体の極意	2-231p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
攻撃阻害	
高所攻撃	
超高所攻撃	
HP強化	
HP超強化	
トランブル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 コート・オブ・プレート		24	-2	8
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H騎	20	-1	2d+ -1	10	1	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 10	11	90

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	割る用 (+14)

その他メモ	自動失敗チェック
2024/08/17 単発蛮族卓 GM:おちゃ PL:だいば・まみや・きろぐらむ・しょーぐん・るる	□□□□⑤
アズラーンへの忠誠度: 3/5	□□□□⑩
成人して間もない頃に一人で狩りをしてたときに深手を負ったところをアズラーンに拾われた。利用価値があると思って拾われたにしろ、命を救ってもらった恩義から彼の下で呐喊将を務めている。権力には興味がない為現状大人しく下についている。	□□□□⑮
【呐喊街】	□□□□㉔
中心街からは離れた位置にある呐喊街。自身の体軀に合わせて自然を基調とした街となっている。	□□□□㉔
皆が生活できる程度の店や宿は完備。	□□□□㉔
	□□□□⑤

