

キャラクター名
猪ノ目 愛 (イノノメ アイ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	36 %	
出自	安定した家庭	経験	約束 (学生)	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	3			5	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: スピードスター	P	N		
固定: 安定した家庭: 絵里	P 尊敬	N 恐怖		
固定: 約束: 幼少期の友人	P 懐旧	N 不安		
シナリオ: Sアイリス	P 友情	N 疎外感		
アリス・ライラック	P 庇護	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2						
効果: C-LV								
先手必勝	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+【LV×3】								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャー2回。C+1。シナリオ1回								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダイス+LV								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。離脱可。シーンLV回								
光速の剣	3	1	メジャー	武器		対決		
効果: ガード不可。シナリオLV回								
戦いの予感	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 最初のラウンドのみ行動値+【LV×10】シナリオ1回								
光の剣	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 武器生成。攻撃力+【LV+4】ガード3								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に 1シナリオLV回								
真偽感知	1	2				自動		
効果: 嘘が見破れる								
効果:								
効果:								
効果:								

初期作成: 130点+50点 (フルスクラッチ)
 ライフパス: 基本ルルブ

合言葉は「猪突猛進」 いたって平々凡々な女子高生猪ノ目愛。
 どこかおっちょこちょいで、けどどここまでも真っ直ぐな誠実さを持っている。
 困った人がいたら助けずにはられない系女子。
 部活は陸上部だが、身体能力から他の部活に助っ人として顔を出したりもしている。

事件をきっかけに覚醒した能力は彼女のそんな性格を反映している。
 能力はシンプルに光の如く"疾く走る"ただそれだけだ。
 能力に目覚めた彼女は輝きの彼方へと向けて走り始める。

2話後成長
 先手必勝2→4
 戦いの予感1→2
 光の剣1→2
 白兵0→5
 真偽探知 取得