キャラクター名
"死ぬこと以外掠り傷"ソニア・ファレル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	F	年齢	10
冒険者Lv	15	経歴	街で育つ/一般		
経験点	0		追跡者		
			他に生き方がなくて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	17		41 + 1	7
		敏捷度	12	21		47 + 1	8
体	2	筋力	4	9		15	2
		生命力	9	13		24	4
心	9	知力	2	2		13	2
		精神力	13	15		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	14		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		
ジオマンサー	10		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	踏みつけ	1-282p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	飛び蹴り	2-229p
鎧貫き	IB39 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/格闘	1-281p
トレジャーハント	2120p	相克の標的	MA13p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
シャドウステップ	OP134p		p
投げ強化	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ミラージュデイズ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	22	23	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工の正直者の我慢できないミモレの布鎧+1		2	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	25	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ 3部位まで攻撃可能	2H	0		2d+ 24	12	18	30										
銀製のハードステップ・カスタム+1 グラップラー専用。キックを強化。(猛進撃殺) でのカウンターに命中+1。魔法の武器化,オーダーメイド(必筋,威力+3)	1H#	13		2d+ 24	11	19	23										
ブレードスカート				2d+ 24	10	17	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 25	11	18	5										
鈍重な死に近い妖精(雷,炎)のソリッドヒール・カスタム+1 グラップラー専用。キックを強化。オーダーメイド(必筋+3),魔法の武器化,アビス強化(命中+1,追加ダメージ+1)	1H#	8	1	2d+ 25	11	20	18										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 23	11	18	15										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 25	4

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージを一度無効化
耳	瞬脈の念珠	+2
顔	ディスプレイサーガジェット	
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	スマルティエの風切り布	1ラウンドだけ命中回避+2
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	太極のジオグラフ	4/4/4
その他	巧みの指輪	

	装備品	説明
	ブレードスカート	回避+4以上で成功時反撃
左手	俊足の指輪	
	多機能ブラックベルト	

その他メモ
獲得栄光点　1005
消費栄光点　600(小妖精のトロフィー、炎猟犬のトロフィー、雷鳥のトロフィー、一角獣のトロフィー)
消化したイベント:レイチェル(「お手並み拝見」「謁見前の試練」)

蘇生1回目：影響なし
アイコンは□□ MECHURAGI @enkkong0223 さんのPicrewから作りました
https://picrew.me/image_maker/58190

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

"死ぬこと以外掠り傷"ソニア・ファレル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1w)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロッセリーニの魔法印	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(3)x66	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白のマテリアルカードAx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白のマテリアルカードSx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白のマテリアルカードSS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードAx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードSx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードSS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミモレの布鎧	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
見守りのサンダル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
初心のジオグラフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
人事のジオグラフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
地壊のジオグラフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
瞬脈の念珠	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
瞬脈の念珠x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
おやつ(嗜好品)x105	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
聖印（ダリオン）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 13171 G	預金・借金 G
護教勲章	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
コネクション:アルフォンス	0
コネクション:サラ・ウァレンティン	0
アルケミーキット専用化	50
スカウト用ツール専用化	50
ソリッドヒール専用化	50
ダガー級	20
レイピア級	30
ブロードソード級	50
【ガオン無双獣投術】入門	50
《撃爆投獣》	20
《猛進獣殺》	20
《巨獣頭槌》	20
多機能ブラックベルト	20
名誉点 所持	22
/合計	402