

キャラクター名	プレイヤー名
ゲザル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	歳の離れた友人がいる（黒竜亭の冒険者。闘技場から脱走して行き倒れていたゲザルを拾った）		
経験点	33000		飛行船に乗ったことがある（奴隷商の檻に入れられて、飛行船で輸送された） 一定期間の記憶がない（奴隷になる前の記憶がさっぱり無い）		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	20		36	6				
体	8	敏捷度	10	12		30 + 1	5	スカウト	14		
		筋力	12	10		30	5	セージ	5		
心	4	生命力	6	16		30	5	エンハンサー	10		
		知力	3	5		12	2	アルケミスト	3		
		精神力	7	14		25	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p		BM-68p
トレジャーマスター	3143p		BM-68p
鋭い目	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
マッスルベアー	
ワイドウィング	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
バルーンシードショット	
ヴォーパルウエポン	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	20	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	たどたどしいハードレザー+1					13				0									
盾	イグニダイト製でマナタイト加工の妖精(雷)のタラスクシールド					18				1									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1									
回避技能		ファイター				合計値				21				12					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
イグニダイト製の正直者の妖精(雷)のハイペリオン・カスタム[1H]	1H両	23	1	2d+	24	9	24	53										
イグニダイト製の正直者の妖精(雷)のハイペリオン・カスタム[2H]	2H片	23	1	2d+	24	9	24	63										
イグニダイト製でマナタイト加工の妖精(雷)のタラスクシールド	1H	18	-1	2d+	22	10	21	20										
栄光なき妖精(雷)のトライエッジ	1H投	15	3	2d+	26	10	21	35										
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	31	93	2d+	21	12
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7	2d+	19	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	13以上の戦利品を1つの魔物に対し一度だけ拾得または戦利品屋敷に出目録登録し、魔物の頭ごと2つ返すまで
耳		
顔	専用アイソアーマスク	形状攻撃で対象1体の攻撃や効果を自分に引き付ける。7レベル以上の敵には効果なし【専用化：HP】
首	幸運のお守り	戦利品ロールに+1
背中	専用ウェポンホルダー改	武器や盾を2つ補助動作で収納/取り出し可【専用化：MP】
右手	ヴァルトザントレット	[ヴァルト式戦場剣殺法]の秘伝使用時のダメージを2点軽減
腰	多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る（視認性のため足欄に追加）
その他セービングマント		回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4

装備品		説明
左手	能力値増強の指輪：敏捷	
	専用アルケミーキット	賦術を使用可能。キングスフォール製【専用化：HP】
	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ		自動失敗
【データ保障：ロマネスコさん】		チェック
PL：hinoe		□□□□⑤
◆設定（2022/05/15改訂）		□□□□⑩
ジニアスタ闘技場で戦われていた元・奴隷。小火のどさくさに紛れて逃亡し、冒険者として生活することにした。		□□□□⑮
平々凡々な農夫だったが、18歳のときに人狩りに捕まる。その後奴隷商の手に渡り、商家の労務奴隷に。ハマをしたかです主人に疎まれ、闘技場に売られた。今度は剣闘士奴隷として、過酷な環境の中で日々戦わされることになる。		□□□□⑳
闘技場の小火のどさくさに紛れて脱走し、行き倒れていたところを黒竜亭の冒険者に助けられた。彼の下で斥候の技術を教わり、冒険者の道へ。		□□□□㉑
人狩りに攫われた際に殴られた衝撃で、捕まる前の記憶を全て失った。母語からブルライト地方の出身であることは判るのだが、故郷の場所も家族の顔も思い出せない。農業の知識があり、太陽神ティダンを信仰している。		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔

