

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ベスティア：ウルザ			境遇	放浪者
出自 (効果)	事故			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	12	15	6
ボーナス	6	6	3	2	4	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正						2	
能力値	6	7	3	4	5	8	3

HP	71
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スケイルスキン					9	2		
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			7	0	3	0	8	8	11
スキル	フェイス：グランアイン+ピースグロウ+ストロング		1	10					
その他									
総計(右)			8	20					
総計(左)					2	12	10	8	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

現在重量： 7
 最大重量： 25
 所持金： 15
 預金・借金：

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*1	
MPポーション*1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ウルザ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：	素での「攻撃力」を「攻撃力+ (CL+6)」に変更する。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3d+CL*3」点回復する。							
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+「(SL)d」する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：	格闘武器を使用した命中判定に+1d							
ソウルフィスト	2	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「無」属性魔法ダメージとなり、ダメージに+「SL*2」する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能。							
ワンツープロウ	2	3	判定の直前		自身	自動成功	格闘武器：シノ	
効果：	白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1dする。							
セルフヒーリング	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HP回復を行う。【HP】を「CL*10」点回復する。							
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：	【精神】に+2する。							
	1							
効果：								
エフィシエント	1		パッシブ		自身			
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+「SL*2」する。							
ラーニング	★		効果参照		自身			
効果：	「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択せよ。選択した種族スキルを取得する。ただし、一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また、【幸運基本値】に-3する。							
→ストリング	★		パッシブ		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージに+3する。							

*【誓約】：真名の誓い
 ・恩恵：パッシブ。あなたが行う攻撃のダメージに+1dする。
 ・束縛：あなたは、名前を偽ることができない。自分の名前を訊かれることがあれば、常に自分の本当の名を口にしなければならない。もし、束縛に反した場合、あなたは恩恵の効果を使い、さらに、あなたが行う攻撃のダメージロールに-1d (最低1d) する。

元の世界から、エリンに迷い込んだ、ベスティアの少年。
 語尾に「〜クマ」としゃべるのが特徴。
 エリンでいうペアに近いように見えるが、普通の馬とベガサスくらい違うらしい。
 元の世界では神官をやりながら、格闘術をやっていたらしく、守りながら戦うのが得意らしい。

