キャラクター名

春虎

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 陥穽 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 青い空 | むかしむかしの記憶。空はたしかに青かったのだ。 |
| 最終戦争 | 青い空が鈍色に染まった。天気予報はずっと曇り。 |
| 銃声 | 撃たれて死んだ。オレは何もできなかったんだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 煉獄の檻 | | オート | なし | なし | バトルパートターン終了時「煉獄」に居るなら、行動値がマイナスでも次ターン開始時の行動回復において最大行動値まで回復。 |
| メインクラス | | 無限解体 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身はダメージを受けない。 |
| サブクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒。 |
| 腕 | | 空飛ぶギロチン | | アクション | 3 | 0~1 | 白兵攻撃1+切断+転倒。 |
| 腕 | | リモートアタック | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾攻撃1+転倒。 |
| 腕 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた場合、基本パーツを1つ追加で損傷。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | 手袋。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみダメージに「防御1」。腕の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |