

キャラクター名
福若 隼翔

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 師匠 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 21 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|-----------------------------------|
| 乱舞の刃 | 白兵 | 1r+1 | 2 | 12 | | 経験点:35 獅子奮迅を組合せた判定を3選択 射程視界に変更 1回 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 乱舞の刃 | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 神速の担い手スゴトスゴ | P | N | | |
| 父親 | P 尊敬 | N 嫌悪 | | |
| 桜井暁都 | P 友情 | N 不安 | | |
| シナリオイス/ | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|-----------------------------------|------|--------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | シンドローム | | | | | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: | ダメージ+Lv個 ラウンド1回 | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 2 | 4 | 白兵 | 武器 | 範囲選択 | | | |
| 効果: | 対象変更 シナリオLv回 | | | | | | | |
| ウインドブレス | 2 | 2 | オート | 視界 | 単体 | | リミット | |
| 効果: | 達成値+Lv*3 | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | 2 | 白兵 | | | | | |
| 効果: | 〈白兵〉に組合せ可能【感覚】で判定 | | | | | | | |
| スピードスター | 1 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | | D0イス | |
| 効果: | 次の攻撃の攻撃力+【行動値】ラウンド間リアクション不可 シーン1回 | | | | | | | |
| 真昼の星 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 遠く見える | | | | | | | |
| 無音の空間 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 誰からも見つからない | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ぶくわか はやと

【パーソナルデータ】
根は真面目だが言葉数が少ない上にすぐマジレス魔人になるし高圧的な態度をとるためあまり近寄りたくない(PLの感想)でもまだ高校生だしあと数年もすればきっと丸くなるでしょう。
別に悪気があるわけではない。でもだからといって何言ってもいいわけじゃないと思う。

得意なこと: 白兵戦闘
苦手なこと: 対人関係の構築
嫌いなもの: キモめの虫

【戦闘】
乱舞の刃はいつも竹刀ケースにいれて肩から下げている。銃刀法違反。
加速した剣撃で攻撃するためいつも鞘から先が透明になったかのように見えないまま敵を切りつけて気がついたら倒している。

【背景】
UGNの両親をもち生まれた時からオーヴァードとしての力を得ていたためそのまま当たり前のように訓練を受けエスカレーター方式でチルドレンになる。両親は非常に厳しい人たちで愛されていたかというと即答はできないが、オーヴァードとしての実力は本物だったので幼心にその強さと周りの人間を守り慕われる人徳には少なからず憧れはあった。
ソードキャッスルは数少ない友人だったが居なくなってしまったのはしょうがないと思ってる。無理くり思い込んで割り切ろうとしている。