

キャラクター名
ガル

プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	リカント族の虎の子として生まれる。族長の息子であった。武芸に明け暮れる中、ある日妖精に攫われる。		
経験点	1700		村に戻ると年月が経っており、知り合いは誰もいなくなっていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス			技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	2			12	2			ファイター	5		
		敏捷度	5	1		16	2			レンジャー	5		
体	9	筋力	8			17 + 1	3			エンハンサー	2		
		生命力	6	2		17	2						
心	6	知力	12			18	3						
		精神力	1	1		8 + 1	1						

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	5	7	7	8	鎧	チェーンメイル	15	-1	6
グラップラー	0				盾	タワーシールド	17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	6	10

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 6	10	32						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 7		9						
先制力			精神抵抗								
2d+ 0			2d+ 6								

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中	サーマルマント	炎・水、氷のダメージ - 1			
右手	能力増強の指輪	精神 + 1	左手	能力増強の指輪	筋力 + 1
腰	ブラックベルト	防護 + 1			
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれ：虎の子 モチーフ：ハイエナ 幼少期：武芸への道 少年期：無意識な呼吸 少年期：妖精に攫われたことがある。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ガルは灰色の髪をした、ハイエナの耳が生えたリカントだ。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
部族の長の息子として生まれた彼は、幼いころより武芸を仕込まれた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
期待を一身に背負い、誰もが気に掛けてくれる人生。しかし、それは彼にとって敷かれたレールの上であった。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
そんなある日、ガルの前に妖精が現れる。妖精は手招きし、ガルはそれに従った。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
光の道を渡った先は、3000年以上前に滅びたデュランダル時代の遺物。妖精たちが歌い踊る妖精郷、フェアリーガーデンであった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
.....	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚
そこからどうやって戻って来たのかは覚えていない。何か長い夢を見ていたような。大切な約束を忘れてしまったような。そんな感覚。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞
戻った時には村も、族長である父親も、何もかもが消え失せていた。現実とは、妖精の夢の先は200年の時が経っていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟

