

キャラクター名
ターニャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽(かんせい)
サブクラス	バロック	寵愛点	75

初期配置	花園
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
青い空	1 空は青かった。もう見えないけど
壊れた	15 大切な人が壊れてしまった。世話してる、その人の記憶は無い
殺意	233 人を殺した。殺意で念入りに殺した

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラン	恋心	3 ①②③④⑤	
ラニ	保護	0 ①②③④⑤	
アビゲイル	独占	2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	RDJを1つ無効化
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定出目-1、コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート		自身	追加効果無効化、ダメージ+1
		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1。バトルパートの毎ターン終了時・戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	1、大失敗でも損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート		自身	2
頭		アクセサリー		オート			首から下げている
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ追加で損傷する
頭		リミッター		オート			バトルパートで損傷すると最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
				オート			