

キャラクター名	プレイヤー名
ガル	

種族	リカント	種族特徴 獣変貌			
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	リカント族の虎の子として生まれる。族長の息子であった。武芸に明け暮れる中、ある日妖精に攫われる。村に戻ると年月が経っており、知り合いは誰もいなくなっていた。		
経験点	1700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	2			12	2		ファイター	5		
		敏捷度	5	1		16	2		レンジャー	5		
体	9	筋力	8			17 + 1	3		エンハンサー	2		
		生命力	6	2		17	2					
心	6	知力	12			18	3					
		精神力	1	1		8 + 1	1					

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	必要筋力	回避力	防護点			
ファイター	5	7	7	8	鎧	チェーンメイル	15	-1	6		
グラップラー	0				盾	タワーシールド	17		2		
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	6	10		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 6	10	32						
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	9						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中	サーマルマント	炎・水、氷のダメージ - 1			
右手	能力増強の指輪	精神 + 1	左手	能力増強の指輪	筋力 + 1
腰	ブラックベルト	防護 + 1			
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれ：虎の子 モチーフ：ハイエナ 幼少期：武芸への道 少年期：無意識な呼吸 少年期：妖精に攫われたことがある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ガルは灰色の髪をした、ハイエナの耳が生えたリカントだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
部族の長の息子として生まれた彼は、幼いころより武芸を仕込まれた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
期待を一身に背負い、誰もが気に掛けてくれる人生。しかし、それは彼にとって敷かれたレールの上であった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そんなある日、ガルの前に妖精が現れる。妖精は手招し、ガルはそれに従った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
光の道を渡った先は、3000年以上前に滅びたデュランダル時代の遺物。妖精たちが歌い踊る妖精郷、フェアリーガーデンであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
……	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
そこからどうやって戻って来たのかは覚えていない。何か長い夢を見ていたような。大切な約束を忘れてしまったような。そんな感覚。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
戻った時には村も、族長である父親も、何もかもが消え失せていた。現実には、妖精の夢の先は200年の時が経っていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

プレイヤー名

[illegible]