

キャラクター名
フラン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	77

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
光	
脱走	
花壇	
開けて	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ターニャ	憧憬	3	①②③④⑤	
ラニ	友情	4	①②③④⑤	
アビゲイル	執着	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで、発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバでの判定に+1してもよい
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージを+1
サブクラス		引き裂き		オート			「あご」「こぶし」の効果を「肉弾攻撃1+切断」に変更
		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、貴方は任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃した相手に対して攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		たからもの		オート			きれいな衣装
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エナジーチューブ		オート			2 装備個所にダメージを受けると、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自信	防御2
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1