キャラクター名
ジャンク・フェット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	30歳
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	4		26 + 2	4
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	4	2		11 + 2	2
		生命力	4	2		11	1
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	6	3		17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	6		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1-2	2d+ 10	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1-2	2d+ 10	10	10											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 10	11	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1-2	2d+ 10	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1-2	2d+ 10	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	ヘルメット	頭全体を覆うヘルメット
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの耳飾り	
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの仮面	
首	ﾗﾙ=ヴェイネのﾁｮｰｶｰ	
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットポーチ	
その他	マギスフィア(大)	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

その他メモ

●人柄
できるだけ最小限の労力をかけて依頼を達成することをよしとしており、機転を効かせて絡め手を用いた戦闘を好むマギテックシューター。常にヘルメットを被り素顔を隠している。人前では調子よくふるまうが、腹の中では他人を信用しておらず、自分のことはすべて自分でやるタイプ。冒険者としてはまだ2年目と歴が浅いが、前職でなんでも屋をしていた影響もあり、それなりの活躍はしている。しかし、冒険者になる前は1人で依頼をこなすことが多かったため、誰かと協力して行う依頼はまだあまり慣れていない。過去の事情もあり、意外と情に脆い。

●経歴
魔道死骸区の孤児院の出身で、親の経歴や生まれはわかっていない。
13歳の時、院長に身を売られそうになり孤児院から逃走、その後身を潜めながら物乞いや盗みなどで生計を立てる。
それから2年ほど時が経ち、彼は市場に売られていたガンに興味を持ち、それを使って盗みを働くようになる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャンク・フェット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x10	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
マテリアルカード(緑A)x10	○□□○□□
魔晶石(2点)x20	○□□○□□
魔晶石(4点)x5	○□□○□□
マギスフィア(小)x3	○□□○□□

所持金 65 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 150