

キャラクター名
イナ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
母の手(02)	懐かな手に抱きしめられる記憶、それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、懐も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
父の腕(12)	か強い父の手、顔に当たる硬い髪の手触、あなたの華やかな体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
葬儀(25)	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち泣いて、泣いている人もいる。あなたははどうだったろう。夫さくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メラン	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ファイ	悔恨	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		【作戦】		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		【助言】		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
				オート			-----
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		【怪力】		オート	なし	なし自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。で、出目+1してもよい。
				オート			-----
サブクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
				オート			-----
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【つの型アクセ】		オート	なし	なし	たからもの、バトルパート終了時、狂気減1を最大1回まで追加で1回適用する。このパーツは戦闘中に所持パーツから取り除く。取り除いた後は、元の状態に戻す。灰色の子の忘れ見。
頭		【銀色のピアス】		オート	なし	なし	たからもの、バトルパート終了時、狂気減1を最大1回まで追加で1回適用する。このパーツは戦闘中に所持パーツから取り除く。取り除いた後は、元の状態に戻す。灰色の子の忘れ見。
				オート			-----
腕		【くされじる】		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			-----
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			