

| | |
|--------------------------|--------|
| キャラクター名 ブルース（・ピーターソン） | プレイヤー名 |
|--------------------------|--------|

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 12 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | モンク | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 25 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 秘密結社 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 31 | 24 | 9 | 6 | 9 | 24 | 7 |
| ボーナス | 10 | 8 | 3 | 2 | 3 | 8 | 2 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 13 | 11 | 4 | 2 | 4 | 8 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 166 |
| MP | 95 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 狂撃の戦斧+サクセッション | 至近 | -2 | 18 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | 「バーサーカー」用5種全装備：命中修正+2d6 | | | | | | | | |
| 頭部 | 狂撃の兜 | | | | | 5 | 1 | | |
| 胴部 | 狂撃の鎧 | | | | | 10 | | | |
| 補助 | 狂撃の籠手 | | | | | 4 | | 3 | 3 |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 4 | 0 | 8 | 8 | 18 |
| スキル | バーサーク&アセティック&マシンアーマー&イミュンウェイト&狂撃 | | +6d | 15 | -1d | 5 | 4 | | |
| その他 | 戦士の環&狂戦士の鎖 | | 1 | 3 | | 1 | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 36 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 25 | 13 | 9 | 21 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 8 d | 2 d | 1 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|-----------------|
| ベルトポーチ | 毒消し×3□□□□ |
| 小道具入れ | MPポ-ジョi×5□□□□□□ |
| バックパック | 狂戦士の鎖 |
| ランチボックス | 戦士の環 |
| ポジションホルダー | 聖水×2□□ |
| ウェポンケース | 流水の砥石 |
| 冒険者セット | 烈風の砥石 |
| 筆記具・チョーク | キャップライト |
| 野菜×5 | □□□□□□ |
| MPポ-ジョi×5 | □□□□□□ |
| HPポ-ジョi×5 | □□□□□□ |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量： | 26 | 所持金： | 463 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 38 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|----|----|------|-------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果：有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメ+SL*3、リアクション-1d6 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 近接 | 単体 | 自動成功 | 1/Mnp | |
| 効果：カバーリングを行う、1回/1メインプロセス | | | | | | | | |
| モアタフネス | 3 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果：MAXHP+SL*5 (HP+15) 修正済み | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | - | 1/防御 | |
| 効果：バステ直後⇒バステ回復 | | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | - | 効果参照 | - | 単体 | 自動成功 | 1/SN | |
| 効果：ダメージを受けた直後に使用、受けたHPダメージと同値だけ、攻撃した対象にHPロスを与える（最大値は自分の【最大HP】）、1回/1シナリオ | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果：両手武器：命中判定+1d6 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 単体 | - | 1/SN | |
| 効果：命中R直後、攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージ+[CL*10]、1回/1シナリオ | | | | | | | | |
| アセティック | 1 | - | パッシブ | - | - | - | Lv5 | |
| 効果：【物理防御】+3、【魔法防御】+3 | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | バーサーク | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：バーサークと同時使用、バッドステータス：狂戦士化 (SL+1) を得る | | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果：狂戦士中：命中判定+1d6 | | | | | | | | |
| スイッチバック | 3 | - | 命中判定直後 | - | 自身 | 自動成功 | SL/Sn | |
| 効果：命中判定を振り直す、SL回/1シーン | | | | | | | | |
| ウエポンガード | 1 | 4 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 1/Mnp | |
| 効果：両手武器使用/ダメージ軽減 (武器攻撃力/2=9)、1回/1メインプロセス | | | | | | | | |
| ブルータルライフ | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：HP回復SL*3+2 (F:アエマ分) | | | | | | | | |

「バーサーカー」用のクラスアイテム5種を全て揃えて装備した。※命中修正+2d6

通常攻撃
 初撃 (6+0+0or5+10=16or21MP使用)
 セットアップ：「狂撃の角」使用/バーサーク3+ソウルヒート3=6
 ムーブ：移動 (5マス or 21mまで移動可能) =0
 マイナー：物防大/聖水 or 砥石 魔防大/スマッシュ5 魔法攻撃化 or 威力増大+13
 メジャー：ストラグルクラッシュ10
 命中判定：8d6+10 ※期待値31
 ダメージ：物防大/武器18+アイテム3+ハイパーゲイン13+バーサーク15+ソウルヒート3d6+風砥石+バッシュ5d6+基本2d6=49+10d6の魔法ダメ
 ダメージ：魔防大/武器18+アイテム3+ハイパーゲイン13+バーサーク15+ソウルヒート3d6+スマッシュ13+バッシュ5d6+基本2d6=62+10d6の物理ダメ
 ストラグルクラッシュ2撃目：+2d6
 クリティカル：出目6の数+2d6追加

次撃 (0+6+5+10=21MP使用)
 セットアップ：なし=0
 ムーブ：ファストセット6+ブラッドヒート0=6
 マイナー：スマッシュ5
 メジャー：ストラグルクラッシュ10
 命中判定：8d6+10 ※期待値31
 ダメージ：72+10d6のダメージ
 ストラグルクラッシュ2撃目：+2d6
 クリティカル：出目6の数+2d6追加

