キャラクター名

アイビー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 5 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 迷子(89) | はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた・・・・・・。 |
| 死去(34) | あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？ |
| 死人使い(92) | 大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚ますまでなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| カスターニャ(カステラ) | 執着 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ロン | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アーシュ(シロ) | 期待 | 2 | ①②③④⑤ | |
| かるな(かるたそ) | 恋心 | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 効果 | 自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| メインクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒(現在行動値-2) |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2、1ターンに何度でも使ってよい、ただし1回の判定への重複は不可 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1 |
| 胴 | | かわいい衣装 | | オート | なし | なし | ゴスロリドレス |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可能、白兵、肉弾ダメージ+2 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | 自身 | 移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |