

キャラクター名
コヒナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
屋上	建物からぼやけた景色が見える。手すりがあった。その場所が好きだった気がする。
隣→先生	いつ誰かがいた、背の高い、誰か、呼び名は—思い出せない。—隣に居た人—そうだ、先生だ、いつも隣車のおかいした、記憶の中の先生は、ひっそりぼやて、お話を聞かなくて—この生物とは飲んでも飲つけないことだけはわかる。
空間→擬似記憶	黒い板と、並べられた椅子、狭くすずかしい空間、私はそこで勉強をする必要があった気がする。—私は、被験者であった。そして、間違いなく、此処に居た。あの空間は空想なんかじゃない、植え付けられた記憶だっただけだ。
光	最後にみたのは、遠い場所の光。そして、熱波。それを受けたのは私ではない。まっつ、誰かが守ってくれた。そして、私の見た最後の光景。それは、人の胸の中、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クマさん(怪物)	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目に+1して良い
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つ修復可能
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1して良い
				オート			
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		パール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		写真		オート			ギターケース(合金トランク)の中にある。
腕		小瓶D		オート			ギターケース(合金トランク)の中にある。
胴		ボ口布		オート			巻いていると先生が近くにいる、守ってくれていそうな気がする。