

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	インフルエンサー
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	義理の両親(母)	経験	実験体	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: 0000 考え中 0000	
コネ: UGN幹部	
デモンズシード IA64	
エンブレム: パディムーヴ IA135	
エンブレム: コンバットフォーカス IA134	
エンブレム: モデルチルドレン	
エンブレム: 特異体 IA135 ※《妖精の手》	
リーサルシャイン IA65	
インフィニティコロナ IA67	
エニアム: サポートプログラム IA89	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者: 祈りの造花 IA119	P	N		
自身のルーツ	P 好奇心	N 嫌気		
三海千明 (みのうみ-ちあき)	P 尊敬	N 不安		
PC1	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティエポソ	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間武器作成。命中0/攻撃力+Lv×3+7/G値3/射程:至近								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《インフィニティエポソ》で作成する武器の数を2つに変更する。								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーアクションで行える、エフェクト以外の行動をひとつ行える。1シーンLv回								
砂の加護	3	3	auto	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直後に使用。判定ゲイス+Lv+1/1R1回								
コンソレイト: モルフェウス	2	2	mj				-	
効果:								
マルチウェポン	4	3	mj	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を2つ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用。組み合わせた判定の達成値-(5-Lv)								
ヴァリアブルウェポン	1	3	mj	武器	-	対決	リミット	
効果: 前提《カガハ》/あなたが所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLv回選択する。組み合わせた攻撃の攻撃力+(選択した武器の攻撃力の合計し、効果も全て適用する。選択した武器はそのリアゲの間の、装備しているものとして扱う。								
ペネトレイト	1	3	mj	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視/ただし組み合わせた判定ゲイス-1個								
スプリットアタック	2	4	mj	-	Lv+1	対決	80	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象をLv+1体に変更/1シーン1回								
妖精の手	1	4	auto	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定ゲイスを振った直後に使用。判定のゲイス目ひとつを0に変更する。1シーンLv回								
勝利の女神	3	4	auto	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。判定の達成値+Lv×3/1R1回								
ウォーキングクローゼット	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								

-----編集集中-----

インフルエンサー ツインテギャル
 デカイ武器 斧かハンマーの二刀流 みんな友達じゃんイエ〜イ!
 喜怒哀楽の喜が大きめ 自分の出自が気になってモヤモヤ

◆PC③
 ワークス/カヴァー: UGNチルドレン/指定なし
 シナリオロイス: PC①
 推奨感情P/N: 庇護/不安
 キミはUGNチルドレンである。キミは日本支部より、アルター・ハイヴン商業特区に休暇兼視察のため派遣された。
 現地のUGN支部から説明を受けていた最中のキミは、PC①親子がジャームに襲われているのを目にする。なんとか助けお世話のもの、PC①は父親を助けるべくアララト・フロートに向かう必要があるのだという。

【リバースハンドアウト】
 ◆PC③
 ワークス/カヴァー: UGNチルドレン/指定なし
 シナリオロイス: PC①,PC②,PC④
 推奨感情P/N: 庇護/不安
 身体的特徴: 首元に何かを埋めることを試みたような窪みがある
 公開タイミング: 2回目の情報収集シーンが発生したとき。

