キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	4r	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.G01選ばれし者（ゲイナー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ（サラ）	2	2	メジャー					
効果： C値-[Lv](下限7)								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界		対決		
効果： <白兵>組み合わせ視界。攻撃力-[5-Lv(最大0)]								
憎悪の炎	1	2	メジャー			対決		
効果： 1点でもHPダメ時対象に憎悪。憎悪対象は自分								
炎神の怒り	5	3	メ/リ					
効果： 【肉体】D+[Lv+1] HP-3								
リフレックス（サラ）	2	2	リアクション					
効果： C値-[Lv](下限7)								
陽炎	3	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果： <回避>ドッチD+[Lv+1]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								