

キャラクター名 スカーレット	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精
生まれ	密偵	性別	男
		年齢	20代
冒険者Lv	13	経歴	3D判定。経歴表C(4-6)…高レベルの魔法をかけられたことがある。
経験点	20090		3D判定。経歴表B(6-3)…命を助けられたことがある。
			3D判定。経歴表A(6-3)…予知夢を見たことがある。

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	11		29 + 2	5
体	5	敏捷度	8	7		27 + 2	4
		筋力	15	16		36	6
心	8	生命力	9	22	3	39	6
		知力	11	6		25	4
		精神力	5	11		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
フェアリーティマー	6						
スカウト	9						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	11						

戦闘特技			
タフネス	2122p	斬り返し	1-286p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	1-292p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	18	17	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	17		6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ 【売却済】【オーダーメイド】【銀製】 振って攻撃するときのデータ	2H	27		2d+ 18	11	20	48										
グレイヴ 【売却済】【オーダーメイド】【銀製】 突いて攻撃するときのデータ(上記の別データ)	2H	27		2d+ 18	10	20	43										
迅雷【専】 この武器で攻撃する時、命中+2、DB+1	2H	30	1	2d+ 19	11	21	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	29 <sub>m</sub>	87 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
125

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
44

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時にMP+1回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖【専】	装飾品：その他追加
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上になる回復時追加10点回復
首 スマルティエの銀鎖【専】	装飾品：その他追加
背中 野伏のセービングマント	部位：背中追加 / 回避や抵抗の失敗時、魔法ダメージ-4
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、割ると器用度+14
腰 多機能ブラックベルト	部位：腰追加 / 防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を6つ装置

装備品	説明
スマルティエのウェポンホルダー改	武器や盾を補助動作で背中に保持、取り出し
左手 巧みの指輪	器用度+1、割ると器用度+13
スマルティエの武道帯	リカバリ効果に生命力ボーナス追加
スマルティエの疾風の腕輪	敏捷度+2

その他メモ	自動失敗 チェック
2D判定。冒険に出た理由：最強の存在になるため。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・種族特徴	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
暗視⇒暗黒ペナルティ（行為判定-4だったり-2だったり）を受けない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
吸精⇒射程/接触 対象1体 抵抗/必中 対象のMPを精神力ボーナス+穢れの値だけ吸い取る 人族/蛮族のみ対象 主動作で行える。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ある日、魔道死骸区の遺跡で血まみれで倒れていたところモールガルドに拾われ保護された。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
記憶を失っており、首に受けた裂傷はモールガルドが治療したにもかかわらず傷跡が残った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
瞳は赤色が混じった金目。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
名前も何もかも忘れていたためモールガルドに、目の色と消せない傷から「スカーレット」と名前を付けられた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕



