

キャラクター名	プレイヤー名
ガウル	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	ブラックスミス	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自(効果)	錬金術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	29	8	8	8	29	9
ボーナス	10	9	2	2	2	9	3
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	12	11	3	3	2	11	3

HP	183
MP	163
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄山の鎧	至近	-1	12				-2	
左手	鬼切		-1	22					
頭部	鉄山のバンダナ					3	2		
胴部	鉄山のエプロン				-1	8	3		0
補助	鉄山の手袋					4	2		0
装身具	鉄山の鍛冶具								
能力値			11	0	3	0	11	5	17
スキル									
その他	リカレバ-系/カゴコディネイト>のSL+3(上限無視)								
総計(右)			10	12					
総計(左)			10	22	2	15	18	3	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	28	所持金:	21470	預金・借金:	
最大重量:	70				

所持品	
せさみ武具店の精錬許可証	フォースロッド(ダリア)
銀竜の剣(ガウル作)	
※装備変更について	
※精錬について	
精霊銀ナイフ(キャロル)	
ルクスリヴァイパー(はくの)	ランタン
十徳苦無(シフ)	ロープ
虹彩のプレスレット(メル)	野営道具
火精霊の腕輪(キャロル)	火打石
ホワイトジュエル(せさみ)	冒険者セット↑
プラチナフレーム(ヒーロー)	MPポーション@7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択能力基本値+1/筋力.器用.精神							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定ダメージ-[SLd]							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリオ	
効果:	受けるダメージを0にする。							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復+[3d+3CL]点							
アムズマストリ-:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果:	武器命中+1d							
アーマーブレイク	5	5	Xジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中時:物理防御-4SL(最低0),シオン持続,クリティカルでコスト0							
クイックヒール	★	5	インチャブ	-	自身	自動成功	1/シオン	
効果:	ヒールと同時使用。							
プラシーズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイ:所持金+[器用×100]G							
ファイアスミス	3	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-50G/武器攻撃+3SL,シオン持続,クリティカルでコスト0							
マジックブレイク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アーマーブレイクの効果に[攻撃対象の魔法防御-10]も追加							
ウェポンコーディネイト	3	-	Xジャー	至近	単体	錬金術		
効果:	所持金-30G/武器攻撃+4SL,シオン持続,クリティカルでコスト0							
ハンマーストライク	5	3	Xジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果:	武器攻撃+SLd。クリティカルでダイス追加							
アーススミス	3	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-50G/両面防御+2SL,シオン持続,クリティカルでコスト0							
アームズスペシャリスト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	所持金-50G/メイン中,ダメージ+器用							
アイアンハンド	★	-	武器破壊	至近	単体	自動成功	1/シオン	
効果:	所持金-1000G/使用不可or破壊した武器を直す							

相方	https://charasheet.vampire-blood.net/5222179
特殊装備設定	--バーストルビー素材で作れる制作武器-- 【手榴弾】装備Lv5 制作難易度27 重量1(3つセット) 種別:投擲 攻撃力40 行動値±0 対象:範囲 ※消耗品 物理ダメージ。この武器を使用するとき、投擲するマスを選択する。そのマスに「範囲」攻撃をする。 マイナーアクションでその攻撃を「クリンナップ直前に攻撃」に変更し、必中攻撃に変更する。(ただし一部のエネミーはその攻撃に気づき、エンゲージから逃れることもできる) また、種別:オブジェクトに対しては更にDR+60する。 革命都市アヴァンに存在した小型爆弾。 この武器は重量1で3つセットとなり、残り0になるまで重量1として扱う。 【爆裂手裏剣】装備Lv10 制作難易度35 重量1(5つセット) 種別:投擲 攻撃力75 命中補正±16 行動値±0 対象:単体 ※消耗品 <火属性>ダメージ。対象の行動値が自分より低い場合、[スリッパ]を与える。 パッシブ。この武器を装備するキャラクターが《ニンジャ》の時、命中に3Dする。 この武器は重量1で5つセットとなり、残り0になるまで重量1として扱う。
キャラクター格	



