

キャラクター名	プレイヤー名
ガウル	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	ブラックスミス	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自(効果)	錬金術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	29	8	8	8	29	9
ボーナス	10	9	2	2	2	9	3
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	12	11	3	3	2	11	3

HP	183
MP	163
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄山の鎧	至近	-1	12				-2	
左手	鬼切		-1	22					
頭部	鉄山のバンダナ					3	2		
胴部	鉄山のエプロン				-1	8	3		0
補助	鉄山の手袋					4	2		0
装身具	鉄山の鍛冶具								
能力値			11	0	3	0	11	5	17
スキル									
その他	リカレバ-系/カゴコディネイト>のSL+3(上限無視)								
総計(右)			10	12					
総計(左)			10	22	2	15	18	3	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	28	所持金:	21470	預金・借金:	
最大重量:	70				

所持品	
せさみ武具店の精錬許可証	フォースロッド(ダリア)
銀竜の剣(ガウル作)	
※装備変更について	
※精錬について	
精霊銀ナイフ(キャロル)	
ルクスリヴァイパー(はくの)	ランタン
十徳苦無(シフ)	ロープ
虹彩のプレスレット(メル)	野営道具
火精霊の腕輪(キャロル)	火打石
ホワイトジュエル(せさみ)	冒険者セット↑
プラチナフレーム(ヒーロー)	MPポーション@7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択能力基本値+1/筋力.器用.精神							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定ダメージ-[SLd]							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリオ	
効果:	受けるダメージを0にする。							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復+[3d+3CL]点							
アムズマストリ-:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果:	武器命中+1d							
アーマーブレイク	5	5	Xジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中時:物理防御-4SL(最低0),シオン持続,クリティカルでコスト0							
クイックヒール	★	5	インチャブ	-	自身	自動成功	1/シオン	
効果:	ヒールと同時使用。							
ブラシース	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	プリプレイ:所持金+[器用×100]G							
ファイアスミス	3	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-50G/武器攻撃+3SL,シオン持続,クリティカルでコスト0							
マジックブレイク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アーマーブレイクの効果に[攻撃対象の魔法防御-10]も追加							
ウェポンコーディネイト	3	-	Xジャー	至近	単体	錬金術		
効果:	所持金-30G/武器攻撃+4SL,シオン持続,クリティカルでコスト0							
ハンマーストライク	5	3	Xジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果:	武器攻撃+SLd。クリティカルでダイス追加							
アーススミス	3	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-50G/両面防御+2SL,シオン持続,クリティカルでコスト0							
アームズスペシャリスト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	所持金-50G/メイン中,ダメージ+器用							
アイアンハンド	★	-	武器破壊	至近	単体	自動成功	1/シオン	
効果:	所持金-1000G/使用不可or破壊した武器を直す							

相方	https://charasheet.vampire-blood.net/5222179
特殊装備設定	--バーストルビー素材で作れる制作武器-- 【手榴弾】装備Lv5 制作難易度27 重量1(3つセット) 種別:投擲 攻撃力40 行動値±0 対象:範囲 ※消耗品 物理ダメージ。この武器を使用するとき、投擲するマスを選択する。そのマスに「範囲」攻撃をする。 マイナーアクションでその攻撃を「クリンナップ直前に攻撃」に変更し、必中攻撃に変更する。(ただし一部のエネミーはその攻撃に気づき、エンゲージから逃れることもできる) また、種別:オブジェクトに対しては更にDR+60する。 革命都市アヴァンに存在した小型爆弾。 この武器は重量1で3つセットとなり、残り0になるまで重量1として扱う。 【爆裂手裏剣】装備Lv10 制作難易度35 重量1(5つセット) 種別:投擲 攻撃力75 命中補正±16 行動値±0 対象:単体 ※消耗品 <火属性>ダメージ。対象の行動値が自分より低い場合、[スリップ]を与える。 パッシブ。この武器を装備するキャラクターが《ニンジャ》の時、命中に3Dする。 この武器は重量1で5つセットとなり、残り0になるまで重量1として扱う。
キャラクター格	

キャラクター名 プレイヤー名

所持品			
ポーションホルダー			
小道具入れ			
ウェポンケース			
キャップライト			
噂の新人鍛冶師[称号]			
ダーク@0			
シースベルト			
【英雄の手】			
【探偵の名刺】			
異次元バック			
万能薬@1			
強心丹@1			
火酒@1			
毒消し@5			
【伝説のレシピメモ】			
ササのお守り:赤			
ササのお守り:青			
ササのお守り:黄			
伝承武器:打撃:運命の道具[再開放伝説][あたたか〜心光輝]			
バーストルビー@2			
聖水(ピュリーファイ) 2個			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャインストライク	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	攻撃+精神。ラウンド持続							
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	コスト0のバーストを2回打つ。攻撃毎に対象を変えても良い							
英雄の手	○	-	効果	-	自身	自動成功	1/戦闘	
効果:	エンチャント:無と同時に宣言。装備中の武器を【伝承武器】に変更する。※伝承武器は振らずに、事前準備してもいい							
ウェポンバースト	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/ターン	
効果:	所持金-100G/武器攻撃+10SL,伝承武器なら更に+10。メイン後に武器は破壊される。							
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功	1/セットアップ	
効果:	セットアップを2種類、連続使用する。							
エアリアルスミス	1	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-50G/回避+2SL,ターン持続							
ウォータースミス	1	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-50G/武器命中+2SL,ターン持続							
マイティストライク:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ホーリーヒットを他の武器種でも使える(コスト+4)							
エレメントエンchanター	★	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果:	所持金-100G/対象の属性を変更する。ターン持続。拒否可							
ウィッシュ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	SL/サリア	
効果:	HPとMPを3CL回復。							
アブストラクター	★	-	アイテム	-	-	-		
効果:	持ってる装備からマジックアイテム以外で1つ選択。それに【種別:魔導剣】を追加し、自分専用の装備とする。							
インテリジェンス	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	3/サリア	
効果:	魔導剣装備/判定のダイスを+2d。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	刀をSL個取得する。専用装備になる。							
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔導剣の命中判定+1d							
チェンジショット	★	5	セットアップ	-	魔導剣	自動成功	魔導剣装備	
効果:	装備中の魔導剣を【射程20m】の射撃武器に変更する。マイナーで解除可能。ターン持続							
ツインギミック・打撃	★	-	アイテム	-	自身	-	魔導剣装備	
効果:	装備中の魔導剣に選択した種別を追加する。他のデータは変わらない。							
チェンジガード	★	6	セットアップ	-	魔導剣	自動成功	魔導剣装備	
効果:	装備中の魔導剣の攻撃を0に、両面防御を+10する。マイナーで解除可能。ターン持続							
アブストラクターII	○	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果:	魔導剣でメジャースキルを行う時、コスト-1。ゆやのアドバイスを受けて精度の上った魔導剣を生成出来るようになった。							
ピュリーファイ	1	7	メジャー		アイテム	魔術	1/サリア	
効果:	聖水を2SL個入手。これには武器攻撃+1dが追加される。サリア終了時に破壊。							
ストライクダウン	1	10	DR直後	-	自身	自動成功	1/ラウンド	
効果:	魔導剣使用時:受けるダメージ-10SL。							
英雄の手II:闇	○	HP50	英雄の手	-	自身	-	1/戦闘	
効果:	英雄の手と同時に宣言。エンチャントの属性を無から変更。追加で伝承武器の攻撃力+最大フェイトする。							
エンチャント:闇	★	-	英雄の手II	-	自身	-		
効果:	武器攻撃が闇属性になる。追加効果/リアクション-1d							

