キャラクター名: ガラム最終キャップ想定

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	1		10	1
		敏捷度	2	7		16	2
体	10	筋力	6	11		27	4
		生命力	2	13		25	4
心	13	知力	10	18	1	42	7
		精神力	7	14		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ドルイド	9
コンジャラー	2		
セージ	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
MP軽減/ドルイド	1-283 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
足さばき	2-227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	9			
召異魔法	7	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟