キャラクター名
マリーツァ・エフティア

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	片親が人族 人族を庇護対象と考えている		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	11			20	3
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	6			14	2
心	14	知力	5			19	3
		精神力	7			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/アステリア	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 3	12	2	0										
キック 変化時使用可能	1H#	0	-1	2d+ 2	12	2	5										
尻尾 変化時使用不可				2d+ 0		0											
牙 変化時使用不可				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	左の耳の先の方に2つ
顔	
首 アステリアの聖印	
背中	
右手	
腰 ベルト	ラミア時、変化時に落ちない位置に装備
足	
その他	

装備品	説明
左手	
ベルトポーチ	ラミア時、変化時に落ちない位置に装備

その他メモ

元は蛮族の戦士だったラミアの母と学者でありながら司祭を務めていたエルフの父の間に生まれた子
エルフの弟が居る(連絡は取り合えていないが風の噂で冒険者をやっているとか)

所々にエルフの特徴が見られ、
腰辺りまである髪からはエルフの様な耳がちらりと顔を覗かせている
基本的には変化で姿を見せない様にしているが、1人の時や、村の外等では変化を解いて休んでいる事も

名前の由来は「幸せを祈る」
これは、他者の幸せを祈れる様になって欲しい
また、マリーツァ自身が幸せであるようにと言う両親の願いから付けられた名前

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリーツァ・エフティア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーション ○□□○□□
火縄壺 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□

所持金 682 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0