キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	4	0	18	53 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	30
MP	70
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		19	0	2	39	3	11	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	39 %	5	11 %	11	1
総計(2)		19 %	0	2 %	39 %	3	11 %	11	1
総計(両)		19 %	0	2 %	39 %	5	11 %	11	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 100　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける						
リーンフォース	3/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ⇒炎・氷・風						
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							