

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	3
アザーシークエンス	アーヴァント	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	4	0	18	53 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	30
MP	70
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値+ボーナス		19	0	2	39	3	11	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	39 %	5	11 %	11	1
総計(2)		19 %	0	2 %	39 %	3	11 %	11	1
総計(両)		19 %	0	2 %	39 %	5	11 %	11	1

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	

所持金： 100 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
リーンフォース	3/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次にを行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ⇒炎・氷・風							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
