キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	犯罪者	**運命**	
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	14	4	2	20	55 %

HP	39
MP	52
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1									
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	6	29	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	1
総計(2)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	1
総計(両)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
グリーンピル			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
クイック	1/5	2	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の行動値に+[AL]d6							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
ルアー	1/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							