

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	3
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自	犯罪者	運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	14	4	2	20	55 %

HP	39
MP	52
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバングルハート								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値+ボーナス		24	0	6	29	0	6	7	0
アーツ									
その他									
<b>総計(1)</b>		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	1
<b>総計(2)</b>		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	1
<b>総計(両)</b>		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	1

所持品		
活動基本装備		
メンタルドリンク		
グリーンピル		
所持金:	0	預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
クイック	1/5	2	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の行動値に+[AL]d6							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
ルアー	1/10	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 同じ場面に登場している異性一人に使用する 対象はあなたに無条件で好意を抱く 1シナリオ[AL]回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							