キャラクター名
アオイ・ナカステ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	

出自	アサルトエンジンの上級職員	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	2	2	16	51 %
敏	10	2	0	12	47 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	44
MP	54
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	7	43	0	11	12	0
アーツ	ショット・エンハンス				10	3			
その他									
総計(1)		15 %	0	7 %	54 %	7	11 %	12	0
総計(2)		15 %	0	7 %	54 %	7	11 %	12	0
総計(両)		15 %	0	7 %	55 %	11	11 %	12	0

所持品			
活動基本装備			
	所持金： 50	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
ヴォイド	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は虚無状態になる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

親がアサルトエンジンの上級職員で圧が強くそのせいか時折変な方向にテンションが向かってしまうことがある