

| | | | | | |
|-------|-------|------|---------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | ♀ | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 家族に魔法使いがいる | | |
| 経験点 | 260 | | 自分にそっくりな人物を知っている 大病を患ったことがある | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|--------------|-----|--------|-----|
| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| 技 | 7 | 器用度 | 10 | 6 | | 23 + 1 | 4 | ファイター | 7 | アルケミスト | 1 |
| | | 敏捷度 | 6 | 3 | | 16 + 2 | 3 | コンジャラー | 3 | | |
| 体 | 15 | 筋力 | 4 | 6 | | 25 | 4 | ブリスト/慈雨神フェトル | 7 | | |
| | | 生命力 | 3 | 1 | | 19 | 3 | フェアリーティマー | 3 | | |
| 心 | 8 | 知力 | 7 | 5 | | 20 | 3 | レンジャー | 1 | | |
| | | 精神力 | 10 | | | 18 | 3 | エンハンサー | 3 | | |

| 戦闘特技 | | | | 言語 | 会話 | 読文 |
|----------|--------|--|---|--------|----|----|
| タフネス | 2122p | | p | 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法拡大/数 | 1-289p | | p | 汎用蛮族語 | | ○ |
| 防具習熟A/盾 | 1-282p | | p | 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| マルチアクション | 1-292p | | p | 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 魔法拡大/すべて | 1-290p | | p | 妖精語 | ○ | |
| | p | | p | リカント語 | ○ | |
| | p | | p | | | |
| | p | | p | | | |
| | p | | p | | | |
| | p | | p | | | |
| | p | | p | | | |

[illegible]

| 技能 | 技能 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 7 | 11 | 10 | 11 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

[illegible][illegible]

| 装備品 | 説明 |
|-----------------|--|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 アイソアーマスク | 防護+1 レベル6以下の遠隔攻撃を1Dを振り1~3の場合吸引する |
| 首 雪月花の宝石飾り | 通常仕様の他に水・土・風の宝石を二つずつつけることを選べる |
| 背中 慈雨神フェトルの携帯神殿 | 特殊神聖魔法は拡大などとはできないが一日一回無料で撃てる 聖印をかわる MP上昇打ち消し |
| 右手 器用指輪 | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|------|----|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 敏捷腕輪 | |
| | | |
| | | |
| | | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|----------------------------------|---|
| 一般技能：牧童レベル5 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| 彼女は旅立つ前日まで村で鶏の世話をしていたごく普通の少女だった。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| 足跡追跡(知力) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| 異常感知(知力) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| 牧畜判定(知力) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
| 魔物知識(動物限定) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ |
| 成長P残り0 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
| 9剣習熟Aor | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ |
| 11剣習熟Sor | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |

[illegible][illegible]