キャラクター名
モーネ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	貴方は冒険者ギルド『医食同源』の一員だ　ギルド組：H01駆け出しの冒険者		
経験点	1060		家族に魔法使いがいる　(5-4-1)		
			毒を［飲んだ/食べた］ことがある　(4-4-5)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3	4		23 + 1	4
		敏捷度	4	1		21 + 1	3
体	7	筋力	11	2		20	3
		生命力	11			18	3
心	4	知力	10	1		15 + 1	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア　ー2H 基本は2Hで攻撃	2H片	20		2d+ 9	10	8	30										
ロングスピア　ー1H	1H両	20	-1	2d+ 8	10	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　器用の指輪	
腰	
足	
その他　敏捷の指輪	

装備品	説明
左手　知力の指輪	

その他メモ

【sin卓】　『英雄作成』　/全五話　2～3Lv□7Lv帯
舞台は　ブルライト地方最北部、ラージャハ帝国北部に位置する国、「サフィール王国」/(オリジナル国家)

【メンバー(敬称略)】
GM：sin
PL：ちゃっしー(イングリド)・Diver(ヴェルク)・シアン(アンディ)・しぅ(ローゼリア)・mamiya(モーネ)

第一回：‘24/08/31(土)　ヴェルクの食事を無断飲食王女と『はじめてのごいらい』騒動へ。のちに、王宮にお呼ばれ。
第二回：‘24/9/06(土)
第三回：

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
モーネ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1week)x2	○□□○□□
着替えセット（1week)	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
※ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□