キャラクター名
ファシー・ベソン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	グライアイ			**境遇**	封印
出自（効果）	盗賊			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	32	43	8	27	14	24
ボーナス	4	10	14	2	9	4	8
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正	2		1		1		
能力値	7	12	16	2	12	4	8

HP	203
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手	ワイヤードダガー	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
頭部									
胴部	白烏の外套				2	6	2		
補助									
装身具									
能力値			12	0	16	0	4	28	12
スキル									
その他	雷竜天翼獣の蹄								20
総計(右)			12	19	18	6	6	26	32 m
総計(左)			10	15					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
異次元バック	
野菜	
HPポーション	
MPポーション	
魔道伊具	
万能薬	

現在重量：	23		
最大重量：	28	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ルストミスト	★		パッシブ		自身			
効果： 一点でもHPを減らした場合、その対象に物理防御を-5する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	軽装装備/装備防御中1回	
効果： ダメージ軽減：装備している武器の攻撃力分軽減								
スペシャライズ:魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃命中に+SL、武器攻撃ダメに+SL								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナ1	
効果： スキル無効								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 移動する								
ビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 片手の鞭か短剣を片手の鞭か短剣を合体！装備効果も合体する								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃命中に+1D								
ラストリゾート	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： 射撃ダメージを白兵ダメージに変更								
ファニング	3	5	メジャーアクション	武器	[SL+1]	命中判定	魔導銃使用	
効果： 対象に射撃ダメージ								
ワンコインショット	5	4	ダメージロール直前		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： この攻撃の間相手の魔法防御・物理防御を-15する								
バレットマーク	1		ワンコインショット		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 一点でもHPを減らした場合、その対象に魔法防御・物理防御を-15する。								
カリキュレイト	1		イニシアチブプロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果： メインプロセス実行！その後行動済みになる。								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメに+俊敏								

ファシー・ベソン
明るく気品あふれるもいたずら好きで相手の驚いた顔が大好きなグライアイ女子。手癖が悪く通りすがりからスリまくったりするが基本孤児院で面倒を見たり酒場でマジックをしていたりギルドの仕事を請け負う冒険者である。最近はソーンダイクンの席にブープートラップを仕掛けた。
里の外が知りたくて仲３人で里を抜けた。最初は苦難の連続で行き倒れる日もあったがとある老夫婦に助けられ３人ともその老夫婦の世話になった。とある日、畑仕事から帰ってくると老夫婦が大けがを負って部屋の床に倒れていた。老夫婦はかすれた声で大事なものが貴族たちに税として持っていかれた。抵抗したが剣で切り付けられたとのこと。私たちは怒りに身を任せようと剣を握ったが老夫婦がそれを望んでいないといわれ言葉では言い表せない憎悪を心にとどめるほかなかった。その後けがのせいかもとから短かったのか老夫婦は他界し３人はあることを決意する。それは老夫婦の大切なものを奪った悪しき貴族の大切なものを奪い、困っていた３人を助けてくれた老夫婦のように困った人を助けることをするため義賊をすることとした。金銀財宝や価値のある美術品を盗んではお金に換えスラム街でばらまいた。そんなことを繰り返しているとわたしは強力なマジックアイテムのうわさを聞きつけそれを盗みに行くこととした。計画は順調でマジックアイテムも盗めたが逃走時ファシーが素手でつかんだ瞬間彼女の意識が暗転した。次に目が覚めた時には銀髪の神父服を着た長身の男が目の前にたっていた。私は驚いて彼を気絶させてしまった。慌てて外に出ると知らない町にいた。私は気絶した男の財布をあさり町へ出てみるも知らないものがたくさんありふと新聞を見ると100年くらい進んでいたのだ。私は混乱し公園でへたり込んでしまう。するとまたあの男がきたので追い返そうとしたが話し合いを要求してきたので行く当てもないし交渉の結果ギルドで働く代わりに男の家に住まうこととなった。彼の家は孤児院のような状態になっておりかなり騒がしかったが楽しく過ごせている。しかし仲間のことが気がかりで過去に行ける方法を探している。
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\持ってる魔道遺具\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
欠けた義賊の隠し鉈
「「腹を割って話しても、無駄な奴には無駄なのさ。」その義賊は笑っていた。」
重量:4 レベル:15
35000。
パッシブ。器用基本値、敏捷基本値、感知基本値に+3。リアクション判定と命中判定に+1。
パッシブ２。あなたの与えるダメージに＋［行動値］する。
効果。あなたが装備または所持しているアイテムが破壊される際、フェイトを1点消費してもよい。破壊される対象のアイテムと種別が同じアイテムを一つ破壊す

キャラクター名
ファシー・ベソン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デュアルフェイス	1		パッシブ		自身			
効果：	グライアイのメイキングスキルをもう１つ獲得する							
グライアイ:インビジブルハンド	1		パッシブ		自身		短剣装備双装備	
効果：	武器攻撃ダメに+1D							
イグザクトハンド	1		判定直前		自身	自動成功	シーン１回	
効果：	器用判定に+1D							
ボーパルアーツ	5		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメに+SL×5							
デスゲイル	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃命中に+3							
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメに+俊敏							
マジックカット	1							
効果：	ナイフパリーを魔法ダメージにも発動できるようになる							
ダガーアーツ	1							
効果：	回避判定に+SL+2							
バレットマーク	1	12						
効果：	命中判定に+1D、回避判定に+1D							
ツインフェンサー	1							
効果：	命中判定に+1D							
インテュイション	1							
効果：	俊敏判定に+1D							
ディテクト	1							
効果：	回避判定で１個でも6が出ればクリティカル扱いになる							
アブストラクターマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定に+1D							
ツインギミック	1		アイテム		効果参照		魔道剣装備時	
効果：	持ってる武器に選択した武器種を付与(選択:短剣)							
アブストラクター	1		アイテム		効果参照			
効果：	持ってる武器に魔道剣を付与							
イクストルアン	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	俊敏・感知判定に+2							
コンパニオン	1		アイテム		効果参照			
効果：	雷竜							
ブラインドサイド	1		パッシブ		自身			
効果：	対象が鑑定済みであれば武器攻撃ダメに+SLD							
ベアアップ	1							
効果：								
ホースマンシップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								

キャラクター名
ファシー・ベソン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ストレンジャー	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								