

|              |        |
|--------------|--------|
| キャラクター名      | プレイヤー名 |
| マリアーナ・セレスティア |        |

|         |         |       |     |     |    |
|---------|---------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス  | アコライト   | Lv.1: |     | レベル | 10 |
| サポートクラス | ブラックスミス | Lv.1: | バード | 性別  | ♀  |
| 称号クラス   |         |       |     | 年齢  | 5  |
| 種族      | ヴァーナ：猫族 |       |     | 境遇  | 師匠 |
| 出自(効果)  | 神官      |       |     | 目標  | 修行 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 18 | 7  | 15 | 6  | 12 | 15 | 22 |
| ボーナス  | 6  | 2  | 5  | 2  | 4  | 5  | 7  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 0  | 2  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    | 1  |    |    |    | 3  | 1  |
| 能力値   | 7  | 5  | 5  | 4  | 4  | 9  | 8  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 84 |
| MP   | 94 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |           | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | S1鉄山の槌    | 至近 | -1  | 12  | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    | S1セントシールド |    | 0   | 0   | 0   | 8  | 0  | -3 | 0  |
| 頭部    | S1鉄山のバンダナ |    |     |     |     | 3  | 2  |    | -1 |
| 胴部    | S1鉄山のエプロン |    |     |     | -1  | 8  | 3  |    | -1 |
| 補助    | 鉄山の手袋     |    |     |     |     | 4  | 2  |    | -1 |
| 装身具   | 鉄山の鍛冶具    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |           |    | 5   | 0   | 5   | 0  | 9  | 9  | 12 |
| スキル   |           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |           |    | 4   | 12  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |           |    | 5   | 0   | 4   | 23 | 16 | 4  | 9  |
| 総計(両) |           |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |           |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 魔術判定   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |           |
|-----------|-----------|
| 鉄山リンク     | 森林冒険セット   |
| S1鉄山の槌    | キャップライト   |
| L器用のクリスタル | ベルトポーチ    |
| S1セントシールド | 異次元バッグ    |
| L精神のクリスタル | 小道具入れ     |
| S1鉄山のバンダナ | L霊銀鍛冶道具   |
| L幸運のクリスタル | L         |
| S1鉄山のエプロン | L         |
| L軽量のクリスタル | L         |
|           | L転送石：カナン  |
| ゴヴァノンの鉄槌  | ポーションホルダー |

|        |        |
|--------|--------|
| 現在重量：  | 18     |
| 最大重量：  | 48     |
| 所持金：   | 339915 |
| 預金・借金： |        |

| スキル名       | SL  | コスト | タイミング    | 射程   | 対象   | 判定   | 制限   | メモ |
|------------|---|-----|----------|------|------|------|------|----|
| ヴァーナ：猫族    | ★   | -   | パッシブ・メイン | -    | 自身   | -    | -    |    |
| 効果：        | キャラクター作成時に【敏捷基本値】に+3する。   |     |          |      |      |      |      |    |
| アフエクシオン    | ★   | -   | DR直後     | 20m  | 単体   | 自動成功 | 1回   |    |
| 効果：        | 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。   |     |          |      |      |      |      |    |
| ピューリファイ    | 2   | 7   | メジャー     | 効果参照 | 効果参照 | 魔術   | シナリオ | 1回 |
| 効果：        | アイテムの「聖水」を[SL×2]個取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1Dする。ただし、売ることができず、シナリオ終了時に失われる。  |     |          |      |      |      |      |    |
| ファイトソング    | ★   | -   | セットアップ   | 20m  | 単体※  | 自動成功 | シナリオ | 1回 |
| 効果：        | 対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。   |     |          |      |      |      |      |    |
| バスカー       | ★   | -   | パッシブ     | -    | 自身   | -    | -    |    |
| 効果：        | プリプレイにあなたの所持金が【精神】×100G増える。   |     |          |      |      |      |      |    |
| ソウルフード     | ★   | -   | メジャー     | 至近   | 単体   | 自動成功 | シナリオ | 1回 |
| 効果：        | 対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。   |     |          |      |      |      |      |    |
| スタイル：クラフト  | 5   | 7   | メジャー     | 至近   | 単体   | 自動成功 | シナリオ | 1回 |
| 効果：        | 対象が装備している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[SL×2]する。シナリオ持続。  |     |          |      |      |      |      |    |
| マジカルリペア    | ★   | -   | メジャー     | 至近   | 単体   | 自動成功 | シナリオ | 1回 |
| 効果：        | 対象がすでに使用した使用回数に制限がある、「レベル」があなたのCL以下のマジックアイテムの効果をもとに、使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「効果」に「シナリオに1回使用可能」と記述されている。シナリオ内で使用回数制限がある効果のみである。 |     |          |      |      |      |      |    |
| ドネーション     | ★   | -   | パッシブ     | -    | 自身   | -    | -    |    |
| 効果：        | プリプレイにあなたの所持金が【幸運】×100G増える。   |     |          |      |      |      |      |    |
| スペシャルポーション | ★   | -   | アイテム     | -    | 自身   | -    | -    |    |
| 効果：        | ポテンシャルポーションを1個取得する。   |     |          |      |      |      |      |    |
| プロモーション    | ★   | 9   | セットアップ   | 20m  | 単体※  | 自動成功 | シーン  | 1回 |
| 効果：        | 対象は取得しているスキルからひとつ選択せよ。そのスキルのSLに+1する。この効果でSLがそのスキルの「SL上限」を超えてもよい。ただし、使用回数がSLにより決定する場合、使用回数は増えない。シーン持続。                                 |     |          |      |      |      |      |    |
| テンパー：武器    | 8   | -   | メジャー     | 至近   | 単体   | 錬金術  | -    |    |
| 効果：        | SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、携帯している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。          |     |          |      |      |      |      |    |
| テンパー：盾     | 8   | -   | メジャー     | 至近   | 単体   | 錬金術  | -    |    |
| 効果：        | SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、携帯している盾ひとつを選択する。選択した盾の「物理防御力」に+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する盾の「レベル」はCL以下でなければならない。           |     |          |      |      |      |      |    |
| テンパー：防具    | 8   | -   | メジャー     | 至近   | 単体   | 錬金術  | -    |    |
| 効果：        | SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、携帯している防具ひとつを選択する。選択した防具の「物理防御力」に+[選択した値]する。シナリオ持続。ただし、選択する防具の「レベル」はCL以下でなければならない。        |     |          |      |      |      |      |    |
| インサイト      | ★   | -   | パッシブ     | -    | 自身   | -    | -    |    |
| 効果：        | 嘘やはったりを見抜く【精神】判定に+1Dする。ただし、□の理由や隠している内容まではわからない。  |     |          |      |      |      |      |    |

上記年齢は1003年の物

・誓約  
「鋼の声」  
【恩恵】パッシブ。あなたが取得している《テンパー：～》のSLに+1する。この効果で、SLがそのスキルのSL上限を超えてもよい。  
【束縛】あなたが《テンパー：～》を使用する際、追加で【テンパー：～】で選択したアイテムの[レベル]×100]Gを消費する。消費できなかった場合、あなたは《テンパー：～》を使用できなくなる。  
「ゴヴァノンの鉄槌」  
【恩恵】アイテム。あなたはゴヴァノンの鉄槌を取得している。  
【束縛】妖魔との戦いを避けてはならない。もしそうした場合、回避判定に-1Dする。より上位の妖魔を倒すために、消耗を避けて目前の妖魔を見逃す場合などはこの束縛の効果は適用しない。

「わたしはいつかねえさまのけんのおていれたんとうになるのです！」

セレスティア家はアースランの地で代々鍛冶を業とし、女神グローヴィスに長く重用されている家系である。異なる世界線にて智神将を輩出したこともあり、鍛冶師だけでなく戦士としてのオにも恵まれている。マリアーナの姉であるリオネラ・セレスティアは歴代でも類を見ないほどの怪力を誇り、名剣と言われるような出来の武器であってもその力に付いて行けずに破壊するため、愛剣と呼べるような武器を持ってないでいた。そんな姉のために幼いマリアーナは父親に頼み込みセレスティア家の鍛冶技術を学ぶことにした。父親は渋い顔をしながらもいつかは教える必要があるので、前倒しにして技術を継承した。敬愛する姉のために一年足らずという異例の速度で一般的な鍛冶技術を修めたのちに、家族と・・・そして女神グローヴィスに見送られる形で修行のため、外の世界へと旅立ったのだった。

