キャラクター名

イヴ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
国威徴兵	
英雄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（黒いリボン）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひなの	保護	3	①②③④⑤	
よし	尊敬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		オート	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーを１つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		死の舞踏		アクション	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		ボルトヘット		ジャッジ	1	自身	支援２。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃、砲撃攻撃のみ可。
頭		カンフー		ジャッジ	1	自身	最大行動値＋１。
腕		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2＋爆発、攻撃判定のの出目－1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
頭		黒いりぼん（たからもの）		オート			