キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		オート			
メインクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは１ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
頭		カンフー		オート			1
頭		ラッキースケベ（発勁）		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害１
頭		ずのうはおとな（よぶんなあたま）		オート			2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい。
				オート			たからもの