キャラクター名: コクタン(黒檀)

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	110
冒険者Lv	6	経歴	異種族を怖がっている→エルフこわい(偽りの記憶)		
経験点	0		大切な人と生き別れている→エルフのナイトメアの師匠(偽りの記憶)		
			高レベルの魔法をかけられたことがある→デーモンルーラーのフェイクメモリー		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	6			14	2
体	8	筋力	2			10	1
		生命力	14			22 + 2	4
心	13	知力	4			17 + 1	3
		精神力	4	1	6	24 + 6	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/狂神ラーリス	6		
セージ	2		
アルケミスト	2		
ドルイド	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 宿り木の棒杖加工	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石x5	○□□○□□
B級カードx6	○□□○□□
A級カードx3	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魂魄刀	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□

所持金: 10240 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメール	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

部位	装備品	説明
頭		
耳	レコーディングピアス	常に1時間分の音を録音し続ける
顔		
首	フルムーンペンダント	満月型のアクセサリー
背中	聖印	
右手	能力増強の指輪	
腰	血晶石の腹帯	HPにダメージを受けたとき、その点数の10分の1点(端数切り上げ)のMPをこれに蓄える。自身のMPを消費する代わりに使用でき、次の自身のターン終了時に消滅する。
足		
その他		
左手	アルケミーキット	

その他メモ

Lv6：自然環境かつ太陽光が届いている状況で、生命抵抗力と生死判定に＋４のボーナス

ディルクール生まれディルクール育ち
木の種から生まれたメリア(黒檀、強い意志、硬い信念)長命種
感情が読み取られるのが恥ずかしいので、花を髪でほとんど見えなくしている
ロシレッタで事件→ディルクールに戻り→現在のコーゲイ村へ逃げてきた
金が尽きてきたので冒険者ギルドに入り、お金を稼ごうとしていた
80年くらいの記憶が曖昧でいつからラーリス信仰かわからない
「逃げる」ことが目標
地方から離れようとしていたが今はまだ無理そう…
気づいたら背中の聖印が書き換えられていたが、不思議と信仰心はありこの神様だけは絶対に信用できると思っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟