キャラクター名: アマル・ミーナ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	ある団体の代表だった		
経験点	1810		役に立たない知識を持っている		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	2		20 + 2	3
		敏捷度	14	2		22	3
体	8	筋力	3	4		15	2
		生命力	3	1		12	2
心	14	知力	6	2		22 + 1	3
		精神力	10	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	5		
セージ	2		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

装備品	説明
頭	
耳	
顔 華美なる宝石飾り	土8/水氷8/炎8/風8/光10/闇8
首 血結晶のチョーカー	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

年齢　1d/2*10+1d歳
性別　奇数♂偶数♀1d
身長　100+3d*5
体重　3d*4
髪色　1R3G5B1d 1明～6暗1d
瞳色　1R3G5B1d 1明～6暗1d
肌色　1明～6暗

ジュエラー5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アマル・ミーナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
フルート	○□□○□□
宝石類	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(一週間分)x5	○□□○□□
腕輪系	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜(モラル)	○□□○□□
	○□□○□□
MCC(5)x2	○□□○□□
	○□□○□□
炎の結晶	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
月舞補填x9	○□□○□□
その他補填	○□□○□□
	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
ネックレス、イヤリング	○□□○□□
セスタス	○□□○□□
宝石下取り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□