キャラクター名

ナツ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	基本パーツ一つをコストとし、攻撃判定を振り直す
ポジション		私は人形		オート			BP1ターン目、発狂無効
メインクラス		殺劇		オート		自身	このカウント中に攻撃対象となった敵に対する攻撃判定＋1、ダメージ＋1
メインクラス		刹那		オート		自身	自身の攻撃にジャッジ、ラピッド使用不可
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定＋１、ターン終了時任意パーツ損傷
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動１　自身に使用不可
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定＋１
胴		しんぞう		オート			1　変異1
		ジェットノズル		ダメージ	基パ		改造1　基本パーツ消費でダメ+1
				オート			
胴		人形		オート			宝物
腕		ガントレット		オート			腕防御　腕白兵・切断+1
脚		スパイク		オート	1		ダメ+2