キャラクター名

まりぃ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー(99)	あなたをこんな体に変えた『あいつ』について、ほんの少しだけ覚えている。
売った（７５）	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内蔵だっけ…？それとも小さな蕾や花びらだっけ…？
光	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジを１つ打ち消す
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉団・白兵ダメージ＋１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾　出目＋１
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツもターン終了まで使用できるようになる
頭		チェキ（たからもの）		オート			少女が写っている写真
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	パーツが損傷した場合最大行動値＋２
頭		リフレックス		オート			最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾２＋連撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ１つをラピッドで使用可能
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１