キャラクター名

くらげ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	20

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	2

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり…あの部屋に戻りたい。みんなどこに行ったんだろう…わたしはドコにいるんだろう。
嫉妬	妬ましい妬ましい…あなたはあんなに不幸だったのに。どうしてみんな笑っているんだろう…幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時の　まだ幸せだった自身が今は妬ましい
遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハイフィー	憧憬	3	①②③④⑤	
りんご	友情	3	①②③④⑤	
ルドウィグ	対抗	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際にのみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定－１、コスト－１（最低１）
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１ してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2＋連撃１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃、砲撃攻撃にのみ可。
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの。リュックに大事にしまってる、もちへびぬい