キャラクター名

シデムシ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		にくへび		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2、連撃1
		節足		アクション	3	自身	移動1
		熱源反応触手		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
		平気		オート		自身	パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバ使用可
		巨体		オート		自身	「転倒」「移動」を無効化してよい
		よぶんな触手		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを1つラピッドで使用してよい
		中枢神経		オート			2
		常時飢餓		オート			1
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			