

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ		年齢	性別	初期侵食率	33 %
オプション						
覚醒	渴望	衝動	闘争		33 %	
出自	双子	経験	UGNへの畏怖		邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 2			残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: C値-Lv下限7								
小さな塵	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 精密射撃を行えるように、知覚能力を強化するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。								
天からの眼	3	2	{メジャーアクション/リアクション}			対決		
効果: 屈折率を変化させて視界を広げるエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自動	自動		
効果: 光を集めて射撃武器を作るエフェクト。 形状はあなたの思いのままである。 そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別<射撃> 技能<射撃> 命中<0 攻撃力+ [LV+2] ガード値-> 射程<視界								
主の右腕	4	2	メジャー			対決		
効果: 相手のもっとも弱い部分を見抜き、正確に攻撃するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								